

Fauzan Al Anshori

Computer Engineering

fauzanalanshori661@gmail.com | +62 823-4109-1767 | linkedin.com/in/fauzan-al-anshori-6618yy1

PROFIL

Saya, Fauzan Al Anshori, mahasiswa Teknik Komputer, memiliki ambisi yang kuat untuk bergabung dengan Tim Robot PENS, khususnya Tim ERSOW. Saya memiliki minat yang sangat besar pada robotika. Memiliki dasar keahlian yang kuat di bidang Computer Vision dan Artificial Intelligence, khususnya pada pengolahan citra real-time, deteksi dan tracking objek, serta pengambilan keputusan cerdas pada robot sepak bola beroda. Dengan latar belakang Teknik Komputer, saya siap berkontribusi pada integrasi hardware–software dan pengembangan sistem yang andal. Saya berkomitmen tinggi, siap bekerja keras, dan ingin menjadi bagian dari tim robot PENS untuk berproses, berkontribusi nyata, dan menjaga tradisi prestasi.

PENGALAMAN

Teknisi Komputer Junior – Duta Computer, Kota Bima, NTB 08/2023 – 12/2023

- Menganalisis kerusakan dan melakukan perawatan pada perangkat keras (motherboard, RAM, PSU) dan perangkat lunak komputer
- Menginstal dan mengonfigurasi sistem operasi Windows dan Linux pada perangkat jaringan
- Melakukan perawatan jaringan LAN/WAN serta troubleshooting konektivitas Melakukan perakitan, instalasi, dan konfigurasi PC kustom sesuai kebutuhan klien
- Memberikan layanan pelanggan teknis, termasuk pemulihan data dan penghapusan virus/malware

Junior IT Support – Sentral Muslim Komputer, Kota Bima, NTB 01/2024 – 04/2024

- Melakukan perawatan dan perbaikan perangkat keras (PC, printer, jaringan) serta instalasi sistem operasi Windows dan Linux
- Menangani lebih dari 20 permintaan dukungan teknis per minggu, termasuk troubleshooting jaringan, perangkat, dan software
- Merakit dan mengoptimalkan PC untuk kebutuhan klien serta menginstal OS Windows/Linux dan aplikasi pendukung
- Berkontribusi dalam pengelolaan infrastruktur jaringan dan sistem berbasis cloud. Mengonfigurasi router MikroTik, DHCP, dan PPPoE untuk manajemen koneksi pengguna.

Teknisi Jaringan – Bengkel WIFI 45.NET, Kota Bima, NTB 06/2024 – 08/2024

- Melakukan instalasi jaringan fiber, dan konfigurasi router Mikrotik di lebih dari 10 lokasi klien
- Mengoptimalkan performa jaringan dengan penerapan Queue Tree dan Firewall Filtering untuk pengaturan prioritas trafik
- Membangun dan mengonfigurasi jaringan internet berbasis PPPoE (Point-to-Point Protocol over Ethernet) menggunakan MikroTik RouterOS untuk manajemen autentikasi pengguna

Teknisi Lab – Lab Informatika SMKN 1 KOTA BIMA 09/2024 – 05/2025

- Mengelola dan memelihara 30+ unit komputer serta server sekolah berbasis Windows dan Linux
- Membantu siswa dan guru dalam mengatasi masalah teknis selama jam pelajaran praktik
- Memastikan konektivitas jaringan laboratorium dan fungsionalitas PC berjalan lancar
- Melatih siswa dalam dasar jaringan komputer, pemrograman, keamanan siber, cloud environment simulasi

PENDIDIKAN

SMKN 1 KOTA BIMA

Teknik Komputer dan Jaringan, 2022 – 2025

- GPA 92,25

Politeknik Elektronika Negeri Surabaya

D4 Teknik Komputer, 2025 – Sekarang

- Mahasiswa Aktif Program Studi Teknik Komputer PENS 2025
- Mata Kuliah Pendukung : Pemrograman Dasar, Praktikum Pemrograman Dasar

KEMAMPUAN

- | | | |
|----------|---|---------------------|
| • Python | • Computer Vision (<i>OpenCV</i> , <i>TensorFlow</i>) | • Problem Solving |
| • C | • Artificial Intelligence | • Time Management |
| • C++ | • Networking | • Teamwork |
| • HTML | • Operating System | • Adaptability |
| • CSS | • Computer Hardware | • Critical Thinking |

SERTIFIKASI DAN LISENSI

- *Networking Technician And Computer System* – BNSP, 2024
 - *Introduction to Cyber Security* – Cisco, 2025
 - *Belajar Dasar AI* – Dicoding, 2025
 - *Belajar Penerapan Data Science dengan Microsoft Fabric* – Dicoding, 2025
 - *AI Productivity and AI API Integration for Developers* – Hacktiv8, 2025
 - *GARUDA AI For Microsoft Elevate - AI Policy Lab* – Microsoft, 2025
 - *GARUDA AI For Microsoft Elevate - AI Public Impact* – Microsoft, 2025
 - IBM
 - ID-Networkers
-

PROJECT

Computer Vision

- Gestur Tangan dengan Suara Menggunakan Python OpenCV, MediaPipe, dan gTTS main
- Gesture Kontrol Volume Menggunakan OpenCV dan MediaPipe
- Deteksi Warna Menggunakan OpenCV
- Face Blur
- Barcode QR Scanner

Artificial Intelligence

- MAJU BARENG AI – Hacktiv8, *AI Productivity and AI API Integration for Developers*

Programming

- Python :
 - Program Kasir
 - Kalkulator Python
- C dan C++ :
 - Program Kasir C++
 - Aplikasi Simulasi Try Out C++
 - Simulasi Manajemen Sensor Data IoT Menggunakan C++
 - Project Workshop EROS – Software Division

PORTOFOLIO

Fauzan Al Anshori

Computer Engineering



+62 823-4109-1767



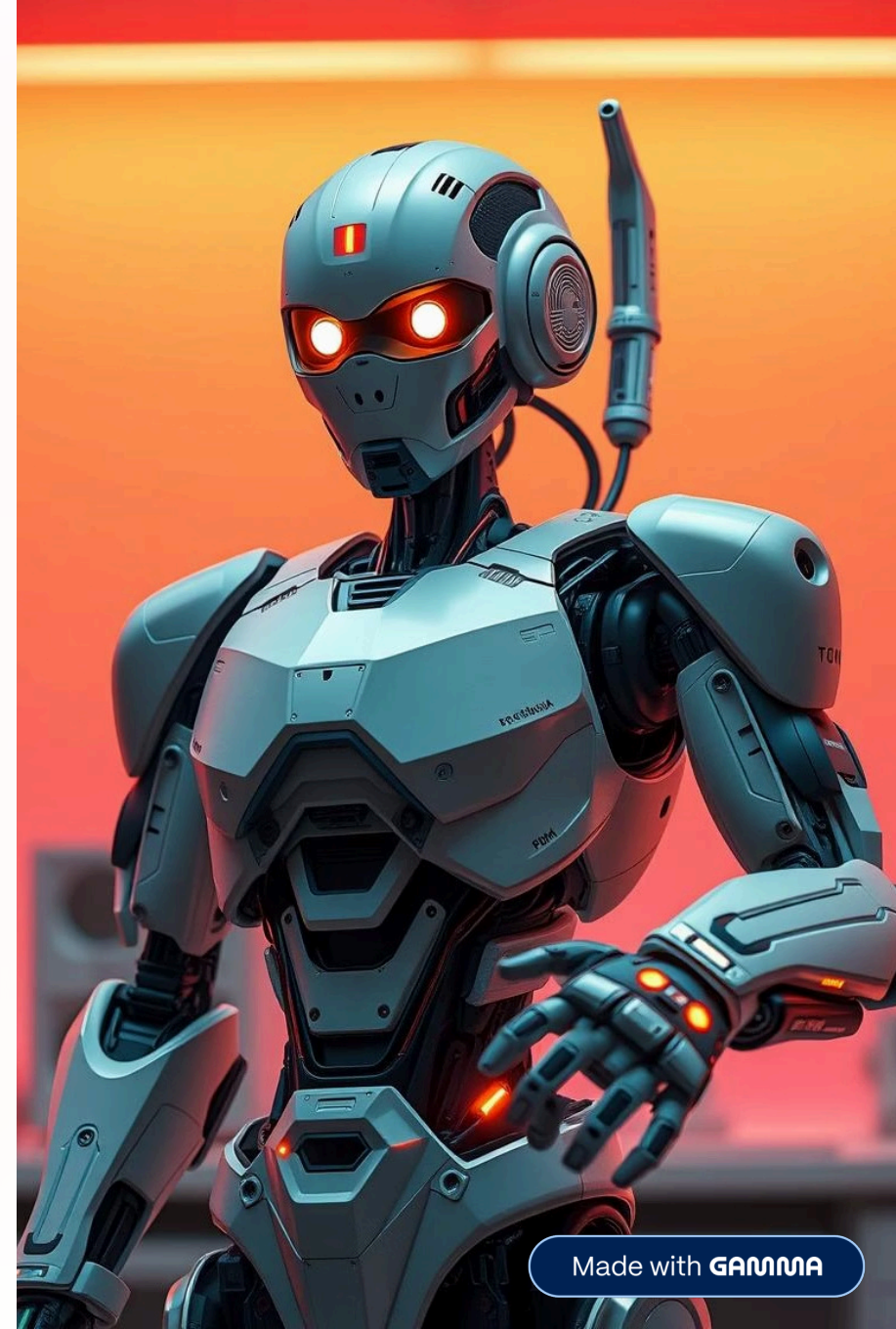
fauzanalanshori661@gmail.com



[linkedin.com/in/fauzan-al-anshori-6618yyl](https://www.linkedin.com/in/fauzan-al-anshori-6618yyl)



fzanalanshori606.ce.student.pens.ac.id



Made with GAMMA

ABOUT ME



Saya adalah Fauzan Al Anshori, mahasiswa Teknik Komputer Angkatan 2025, Politeknik Elektronika Negeri Surabaya, yang memiliki minat besar dalam inovasi robotika dan sistem cerdas.

Memiliki dasar yang kuat di bidang pemrograman, pengolahan citra, dan kecerdasan buatan, saya bersemangat untuk merancang dan mewujudkan solusi teknologi revolusioner yang tidak hanya canggih, tetapi juga membawa dampak positif dan signifikan.

Portofolio ini adalah bukti nyata dari dedikasi dan perjalanan saya, yang tidak hanya mencerminkan komitmen terhadap kemajuan di bidang robotika, tetapi juga visi untuk membentuk masa depan yang lebih cerah melalui teknologi inovatif.

SKILL

Berbekal pendidikan Teknik Komputer dan minat mendalam pada inovasi, saya telah menguasai berbagai keterampilan kunci yang relevan dengan pengembangan sistem cerdas dan robotika.



Robotika & Sistem Embedded

Pengalaman dalam desain, pengembangan, dan kontrol robot otonom, serta implementasi sistem tertanam untuk aplikasi khusus.



Kecerdasan Buatan & Machine Learning

Keahlian dalam membangun model AI, menerapkan algoritma Machine Learning untuk pengenalan pola, dan pengambilan keputusan cerdas.



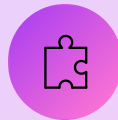
Pemrograman & Pengolahan Citra

Mahir dalam bahasa pemrograman seperti C++ dan Python, serta teknik pengolahan citra digital untuk analisis visual dan visi komputer.



Time Management

Kemampuan mengorganisir waktu dan prioritas tugas secara efisien untuk menyelesaikan proyek tepat waktu dengan hasil optimal.



Problem Solving

Keterampilan menganalisis masalah kompleks, mencari solusi inovatif, dan mengimplementasikan strategi yang efektif.



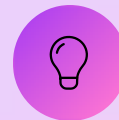
Teamwork

Pengalaman bekerja dalam tim multidisiplin, kolaborasi efektif, dan kontribusi positif untuk mencapai tujuan bersama.



Adaptability

Fleksibilitas dalam menghadapi perubahan, pembelajaran cepat terhadap teknologi baru, dan penyesuaian dengan lingkungan kerja yang dinamis.



Critical Thinking

Kemampuan berpikir analitis, evaluasi informasi secara mendalam, dan pengambilan keputusan berdasarkan logika dan data.

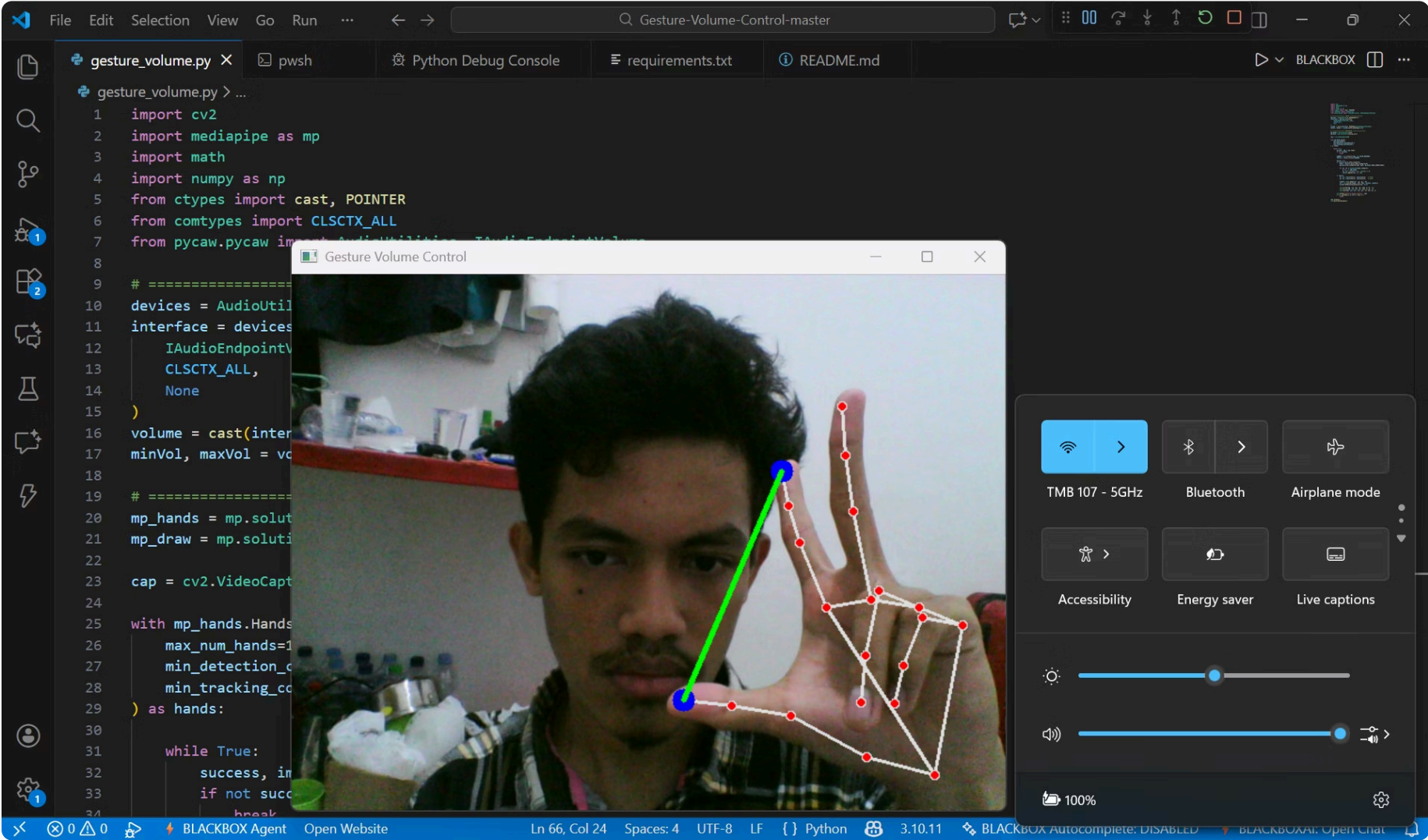
PROJECT EXPERIENCE

COMPUTER VISION

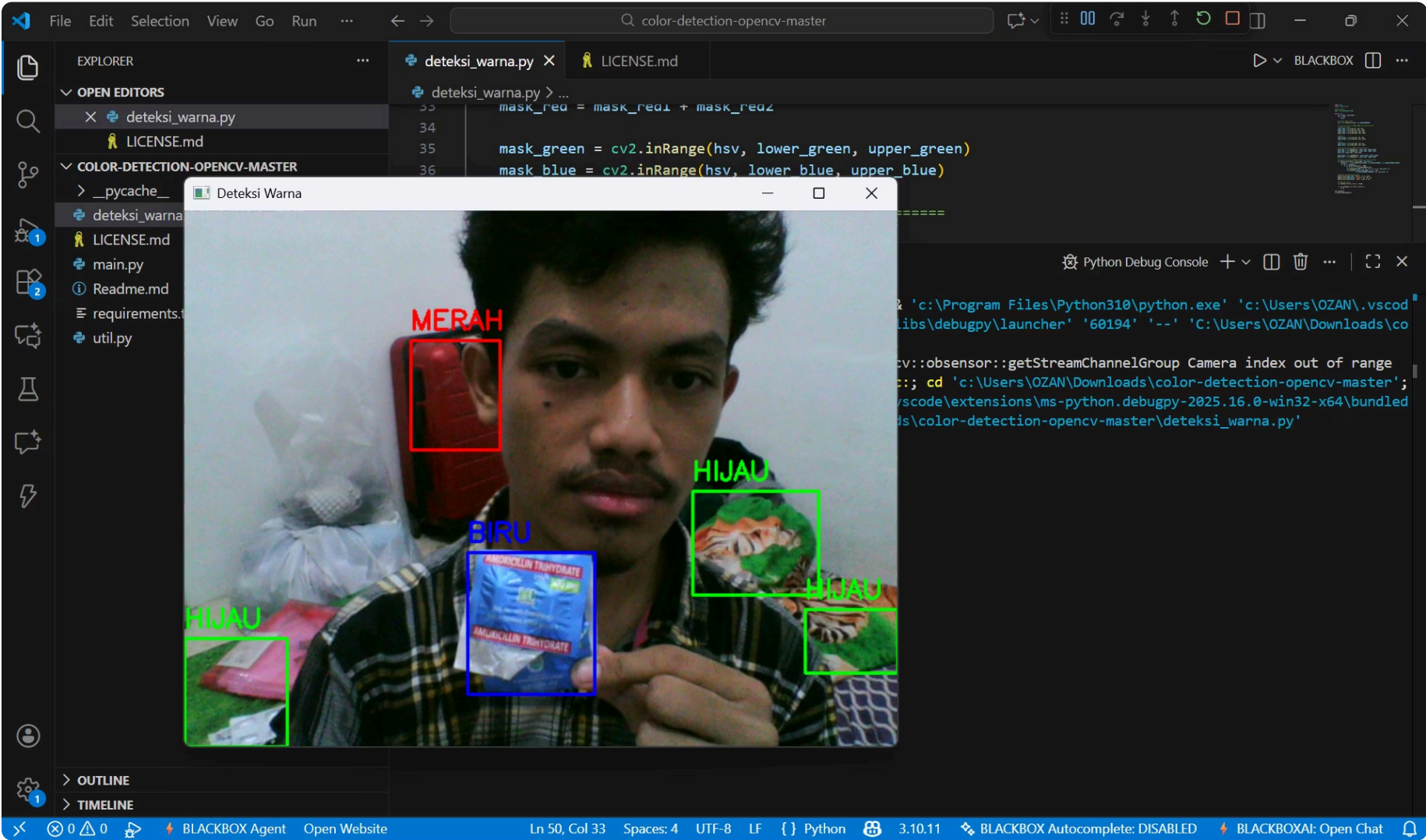
Gestur Tangan dengan Suara Menggunakan Python OpenCV, MediaPipe, dan gTTS main



Gestur Kontrol Volume Menggunakan OpenCV dan MediaPipe



Deteksi Warna Menggunakan OpenCV



PROJECT EXPERIENCE

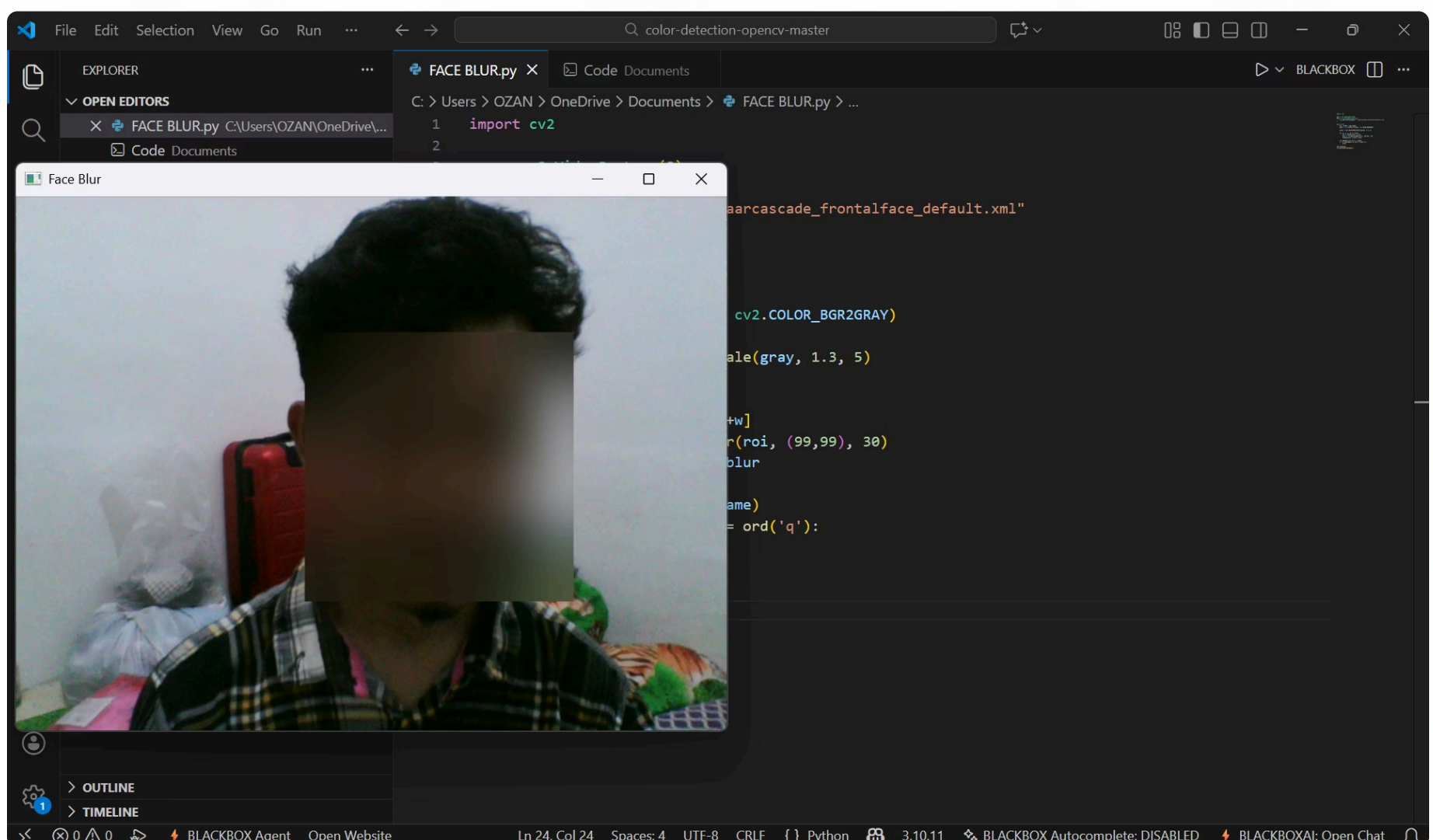
COMPUTER VISION

Barcode QR Scanner



```
← → color-detection-opencv-master
barcode.py X
C:\Users\OZAN > OneDrive > Documents > barcode.py > ...
1 import cv2
2
3 cap = cv2.VideoCapture(0)
4
5 if not cap.isOpened():
6     print("KAMERA TIDAK TERBUKA")
7     exit()
8
9 detector = cv2.QRCodeDetector()
10
11 while True:
12     ret, frame = cap.read()
13     if not ret:
14         print("GAGAL BACA FRAME")
15         break
16
17     data, bbox, _ = detector.detectAndDecode(frame)
18
19     if bbox is not None:
20         bbox = bbox.astype(int)
21         for i in range(len(bbox)):
22             pt1 = tuple(bbox[i][0])
23             pt2 = tuple(bbox[(i + 1) % len(bbox)][0])
24             cv2.line(frame, pt1, pt2, (0, 255, 0), 2)
25
26         if data:
27             cv2.putText(
28                 frame,
29                 data,
30                 (20, 40),
31                 cv2.FONT_HERSHEY_SIMPLEX,
32                 0.8,
33                 (0, 255, 0),
34                 2
35             )
36         print("QR DATA:", data)
```

Face Blur



PROJECT EXPERIENCE

PROGRAMMING

PROJECT PYTHON PROGRAM KASIR



Program kasir Python ini adalah aplikasi terminal lengkap yang mengelola produk, transaksi, dan laporan. Data produk dan penjualan disimpan dalam file JSON, sementara struk disimpan sebagai file teks. Pengguna dapat menambah, mengedit, menghapus, menampilkan, dan mencari produk. Selama transaksi, barang dimasukkan ke keranjang dengan opsi diskon per item, kemudian program menghitung subtotal, diskon total, pajak, total bayar, serta menangani pembayaran tunai atau kartu termasuk kembalian. Setelah checkout, stok otomatis diperbarui, transaksi dicatat, dan struk dicetak serta disimpan. Program juga menyediakan ringkasan penjualan harian dan menu interaktif untuk mengakses semua fitur.

PROGRAM KASIR C++



Program kasir C++ ini adalah aplikasi berbasis console yang mengelola produk, transaksi, dan pencatatan penjualan secara sederhana namun lengkap. Data produk disimpan dalam array struct berisi kode, nama, harga, dan stok. Menu utama menyediakan tiga fungsi: mengelola produk, melakukan transaksi, dan melihat riwayat penjualan. Pada bagian manajemen produk, pengguna dapat menambah, menampilkan, dan menghapus produk berdasarkan kode. Pada proses transaksi, kasir memilih produk, menentukan jumlah pembelian, menghitung total harga, mengurangi stok, lalu mencatat transaksi ke dalam array penjualan. Setiap transaksi disimpan dengan informasi tanggal, nama produk, jumlah, dan total harga. Program juga menyediakan fitur untuk menampilkan semua penjualan yang telah terjadi. Keseluruhan alur bekerja dengan struktur data sederhana, pemrosesan input-output, dan fungsi terpisah untuk menjaga keteraturan kode.

SIMULASI MANAJEMEN SENSOR DATA IoT menggunakan C++

Project ini adalah sistem IoT berbasis bahasa C yang berfungsi untuk mengelola data sensor lingkungan secara lengkap, mulai dari simulasi data, analisis statistik, hingga penyimpanan data ke file log untuk dokumentasi jangka panjang. Sistem dirancang modular dan menyerupai struktur sistem IoT nyata.

Sistem memproses tiga jenis sensor :

1. Sensor Suhu (°C)
2. Sensor Kelembapan (%)
3. Sensor Tekanan Udara (hPa)

Data sensor tidak diambil dari perangkat fisik, namun disimulasikan menggunakan algoritma random yang menghasilkan nilai realistis seperti sensor IoT umumnya.

APLIKASI SIMULASI TRY OUT C++

Aplikasi simulasi try out berbasis Bahasa C ini adalah sebuah program berbasis Bahasa C yang memungkinkan pengguna untuk menjawab serangkaian soal pilihan ganda. Fitur utamanya mencakup:

- Soal Pilihan Ganda: Peserta dapat memilih jawaban dari opsi yang disediakan.
- Pencatatan Waktu: Durasi pengerjaan try out akan dicatat dengan akurat.
- Dukungan Multi-User: Versi final aplikasi dirancang untuk mendukung banyak peserta secara bersamaan, memungkinkan lebih banyak orang untuk berpartisipasi.
- Evaluasi Otomatis: Jawaban peserta akan diperiksa secara instan dan otomatis oleh sistem.
- Penyimpanan Hasil: Data hasil try out, termasuk skor dan waktu, akan disimpan ke dalam file untuk analisis lebih lanjut.
- Leaderboard: Aplikasi akan menampilkan peringkat peserta berdasarkan kombinasi skor dan kecepatan pengerjaan, memotivasi kompetisi yang sehat.

PROJECT EXPERIENCE

PROGRAMMING



PROJECT PYTHON PROGRAM KASIR

```
=== PROGRAM KASIR ===
1) Kelola produk
2) Tampilkan produk
3) Cari produk
4) Tambah ke keranjang
5) Lihat keranjang
6) Hapus item keranjang
7) Checkout
8) Lihat ringkasan penjualan
9) Exit
Pilih: 2
```

Kode	Nama	Harga	Stok

612	sabun	Rp 1.000	1
P001	Indomie Goreng	Rp 3.500	50
P002	Air Mineral 600ml	Rp 5.000	40
P003	Buku Tulis A5	Rp 8.000	30
P004	Tisu Kotak	Rp 12.000	20

```
=== PROGRAM KASIR ===
1) Kelola produk
2) Tampilkan produk
3) Cari produk
4) Tambah ke keranjang
5) Lihat keranjang
6) Hapus item keranjang
7) Checkout
8) Lihat ringkasan penjualan
9) Exit
Pilih: █
```

PROGRAM KASIR C++



```
C:\Users\OZAN\OneDrive\Doi X + v

1
1
1
1

=== PROGRAM KASIR ===
1) Kelola produk
2) Tampilkan produk
3) Cari produk
4) Tambah ke keranjang
5) Lihat keranjang
6) Hapus item keranjang
7) Checkout
8) Lihat ringkasan penjualan
9) Exit
Pilih:
-- Kelola Produk --
1) Tambah produk
2) Edit produk
3) Hapus produk
4) Kembali
Pilih: Kode produk (unik): Nama produk: Harga satuan: Stok awal: Produk ditambahkan.

-- Kelola Produk --
1) Tambah produk
2) Edit produk
3) Hapus produk
4) Kembali
Pilih: Kode produk (unik): Kode sudah ada.

-- Kelola Produk --
1) Tambah produk
2) Edit produk
3) Hapus produk
4) Kembali
Pilih:
```

SIMULASI MANAJEMEN SENSOR DATA IoT menggunakan C++

```
C:\Users\OZAN\OneDrive\Doi X + v

=== MENU UTAMA ===
1. Simulasi Input Data Sensor
2. Analisis Sensor
3. Simpan Log ke File
4. Cari Data di File
5. Tampilkan Log
6. Keluar
Pilihan: |
```

```
=== MENU UTAMA ===
1. Simulasi Input Data Sensor
2. Analisis Sensor
3. Simpan Log ke File
4. Cari Data di File
5. Tampilkan Log
6. Keluar
Pilihan: 1
Sensor 1 -> Suhu: 21.9 T C | Kelembapan: 17.0 % | Tekanan: 1007.0 hPa
Sensor 2 -> Suhu: 20.4 T C | Kelembapan: 77.0 % | Tekanan: 1005.0 hPa
Sensor 3 -> Suhu: 23.1 T C | Kelembapan: 30.0 % | Tekanan: 1005.0 hPa
Sensor 4 -> Suhu: 29.7 T C | Kelembapan: 30.0 % | Tekanan: 1010.0 hPa
Sensor 5 -> Suhu: 21.8 T C | Kelembapan: 26.0 % | Tekanan: 1012.0 hPa
Sensor 6 -> Suhu: 33.2 T C | Kelembapan: 74.0 % | Tekanan: 992.0 hPa
Sensor 7 -> Suhu: 32.6 T C | Kelembapan: 75.0 % | Tekanan: 1007.0 hPa
Sensor 8 -> Suhu: 23.1 T C | Kelembapan: 89.0 % | Tekanan: 1000.0 hPa
Sensor 9 -> Suhu: 33.7 T C | Kelembapan: 15.0 % | Tekanan: 1006.0 hPa
Sensor 10 -> Suhu: 31.5 T C | Kelembapan: 45.0 % | Tekanan: 1013.0 hPa
```


APLIKASI SIMULASI TRY OUT C++

```
C:\Users\OZAN\OneDrive\Doi  X + v

Masukkan jumlah peserta (maks 10): 1

Peserta #1
Nama: ELIN

1. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam proyek ini adalah?
A. Python
B. Java
C. C
D. HTML
Jawaban Anda (A/B/C/D): C

2. Fungsi utama dari perulangan adalah?
A. Percabangan
B. Pengulangan
C. Input
D. Output
Jawaban Anda (A/B/C/D): B

3. Tipe data untuk bilangan bulat adalah?
A. float
B. char
C. int
D. double
Jawaban Anda (A/B/C/D): C

4. Operator logika AND dalam C adalah?
A. &&
B. ||
C. !
```

```
C:\Users\OZAN\OneDrive\Doi  X + v

4. Operator logika AND dalam C adalah?
A. &&
B. ||
C. !
D. &
Jawaban Anda (A/B/C/D): A

5. Fungsi printf digunakan untuk?
A. Input data
B. Menampilkan output
C. Menyimpan file
D. Menutup program
Jawaban Anda (A/B/C/D): B

6. Header file untuk input/output adalah?
A. stdlib.h
B. string.h
C. stdio.h
D. math.h
Jawaban Anda (A/B/C/D): C

7. Nilai awal dari variabel biasanya disebut?
A. Deklarasi
B. Inisialisasi
C. Iterasi
D. Eksekusi
Jawaban Anda (A/B/C/D):
B
```

```
8. Fungsi utama dalam program C adalah?
A. start()
B. main()
C. run()
D. begin()
Jawaban Anda (A/B/C/D): B

9. Tipe data untuk karakter tunggal adalah?
A. char
B. string
C. int
D. float
Jawaban Anda (A/B/C/D): A

10. Untuk menghitung akar kuadrat digunakan?
A. sqrt()
B. pow()
C. abs()
D. root()
Jawaban Anda (A/B/C/D): A

Nilai Anda: 100
Waktu pengerjaan: 923 detik
```

```
=== LEADERBOARD SKOR ===
No  Nama          Skor   Waktu (detik)
-----
 1  ELIN           100    923

=== HASIL TRY OUT: ELIN ===
Skor: 100
Waktu: 923 detik
Detail Jawaban:
Soal  1: Jawaban C - Benar (Kunci: C)
Soal  2: Jawaban B - Benar (Kunci: B)
Soal  3: Jawaban C - Benar (Kunci: C)
Soal  4: Jawaban A - Benar (Kunci: A)
Soal  5: Jawaban B - Benar (Kunci: B)
Soal  6: Jawaban C - Benar (Kunci: C)
Soal  7: Jawaban B - Benar (Kunci: B)
Soal  8: Jawaban B - Benar (Kunci: B)
Soal  9: Jawaban A - Benar (Kunci: A)
Soal 10: Jawaban A - Benar (Kunci: A)

Hasil tryout disimpan ke 'hasil_tryout.txt'.

-----
Process exited after 939.2 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
```


SERTIFIKAT



SERTIFIKAT_FAUZAN AL ANSHORI – Google Drive



PROJECT WORKSHOP EROS SOFTWARE DIVISION

PROJECT WORKSHOP ICHIRO ITS TECHXPERIENCE 2025



File upload

EROS_SOFTWARE.pdf

130.1 KB



File upload

ICHIRO – Fauzan Al Anshori.pdf

685.2 KB